







Uniformisation de la notation en poule

					Victoires	Points	Classement
Combattant 1	Club 1		100		1	10	1er
			010				
Combattant2	Club 2			001	1	5	2ème
				000.2			
Combattant 3	Club 3			001	1	0	3ème
				001			

Combat 1 x 2 : Le rouge gagne par ippon ; le blanc avait marqué waza Ari.
On note 100 / 010 et on place une croix dans la case du perdant (symbole de défaite)

Combat 2 x 3 : Le rouge gagne par le yuko technique.

Combat 1 x 3 : Le blanc gagne dans le golden score

Ainsi, les croix permettent de connaître rapidement les combats perdus, les scores notés dans les cases signifiant automatiquement une victoire.

Cette notation permet une lecture plus facile car cela ne surcharge pas la poule.

Attribution des points en poule ou en équipe (pour le classement)

victoire par yuko : (001 / 000) : 5 points

victoire par waza ari : (010 / 000) : 7 points

victoire par waza ari awasete ippon ou ippon : (100 / 000) : 10 points

victoire sur shidos : (000 / 000.1 ou .2 ou .3) : 1 point

victoire par disqualification de l'adversaire : (100 / 000.4 ou H, X, F, A, M) : 10 points

victoire en golden score : 0 point (pour ce cas, noter le résultat du combat avant le démarrage du GS : ex : 010.2 / 010.2)

Pour les minimes quand il y a égalité à la fin du golden score, il y a décision : on note 0 point pour le vainqueur

Pour les benjamins, il y a décision directe : on note 0 point pour le vainqueur

Attribution des points en relation grade championnat

victoire par waza ari : (010 / 000) : 7 points

victoire par waza ari awasete ippon ou ippon : (100 / 000) : 10 points

victoire par yuko : (001 / 000) : 0 point

victoire sur shidos : (000 / 000.1 ou .2 ou .3) : 0 point

victoire par disqualification de l'adversaire : (100 / 000.4 ou H, X, F, A, M) : 0 point

victoire en golden score : 0 point